Cymeriadau Difyr

Llyfr:	**Bingo**
Adnoddau:	• Lluniau o rifau/cymeriadau'r gyfres 'Cymeriadau Difyr' (wedi'u lamineiddio os yw'n bosib) – *gweler y ddogfen 'Cymeriadau Difyr Maint A3'.* • Numicons. • Cardiau Bingo. • Peli bingo.
Camau:	Darllenwch a thrafodwch y llyfr 'Cymeriadau Difyr: Bingo'. Mae'r ffrindiau i gyd wedi mynd i chwarae bingo yn y stori. Beth am i ni chwarae bingo? Dyma rai enghreifftiau o beth allwch chi ei wneud. **<u>Cam 1: Twba tywod</u>** Rhowch y peli bingo 0-10 yn y twba dŵr/twba tywod. Yna'r dysgwyr i chwilio am y rhifau a chyfateb y rhain gyda'r garden bingo. **<u>Cam 2: Gêm o bingo</u>** Ewch ati i chwarae gêm o bingo. Gallwch wahaniaethu yn ôl yr angen. Rhifau hyd at 10 / hyd at 20. **<u>Cam 3: Ardal allanol</u>** Creu carden bingo (sgwâr neu betryal) yn yr ardal allanol a rhoi rhifau yn y siâp iddyn nhw. Cuddiwch y rhifau o gwmpas yr ardal allanol - *gweler y ddogfen 'Cymeriadau Difyr Maint A3'.* Anogwch y plant i chwilio am y rhifau, gan gyfateb y rhifau ar y garden. Defnyddiwch numicons neu bethau diriaethol i gyfateb.
Cwestiynu:	• Pa rif sy'n dod ar ôl 4? • Pa rif sy'n dod cyn 9? • Rydych chi wedi ffeindio rhif 3. • Beth yw dwbl rhif 3? • Pa rif sydd 1 yn llai na ...? 1 yn fwy? 2 yn llai? 2 yn fwy?
Beth nesaf?	Odrifau ac eilrifau - mynd gam ymhellach a defnyddio rhifau mwy na 10.